Verbindliche Anmeldung und Projektwahl

Bürgerschule Alfeld

2. Hj. 23/24

cjd Das Bildungs- und Sozialunternehmen

Name & Klasse des Kindes:

Notfalltelefonnummer: WICHTIG!

Teilnahme an folgenden Tagen:	Montag	Dienstag	Mittwoch	Donnerstag
Mittagessen (4,35€ / pro Tag)				
Hausaufgaben bis 14:30 Uhr				
Projekte				
Taxikind 15:30 Uhr				

Projekte:

Montag	1. Wunsch	2. Wunsch
freies Spiel		
Gesellschaftsspiele		
Spiele in der Turnhalle		
Zeichenwerkstatt		
Boule		

Dienstag	1. Wunsch	2. Wunsch
freies Spiel		
Wikinger		
Chillen mit Simone		
Zirkus		
Abenteuer Schulhof		

Mittwoch	1. Wunsch	2. Wunsch
freies Spiel		
Tanzen 3. & 4. Klasse		
Kreativwerkstatt		
Lesefüchse		
Fussball		

Donnerstag	1. Wunsch	2. Wunsch
freies Spiel		
Schulgarten 3. & 4. Klasse		
Wir machen Musik		
Computer		
Tanzen 1. & 2. Klasse		

Rückgabe

bis zum

22.12.2023

Bürgerschule Alfeld

Ort, Datum, Unterschrift

www.cjd-elze.de
www.bürgerschule-alfeld.de

Verbindliche Anmeldung und Projektwahl

Bürgerschule Alfeld

2. Hj. 23/24

freies Spiel: Deine Zeit, etwas tolles zu spielen, zu malen oder zu basteln. Du entscheidest. Wenn es das Wetter zulässt, auch draußen.
Gesellschaftsspiele: Mensch ärgere dich nicht, Cluedo oder Lotti Karotti. Hier spielt mal nicht der Bildschirm die Rolle, sondern echte Spielfiguren.
Kreativwerkstatt: Ein Projekt für alle Kinder, die Freude am kreativen Malen, Basteln und Gestalten haben. Hier können eigene Ideen eingebracht werden und ihr könnt euch künstlerisch frei entfallten. Die Möglichkeiten sind vielfältig!
Chillen mit Simone: Klingt komisch, ist aber so! Simone holt euch raus aus dem Stress und gemeinsam findet ihr zur Ruhe und entspannt euch nach dem langen Schulalltag.
Wikinger: Jeder kennt sie aus Filmen und Büchern, doch wie ticken Wikinger wirklich und warum gibt es sie heute nicht mehr? Diese und viele weitere Fragen werden hier garantiert beantwortet.
Zirkus: Aus den Zirkuskoffern zaubern wir drehende Teller, schwebende Tücher, fliegende Bälle, wirbelnde Poi´s, kreisende Flip Flyer und rotierende Sporthocker. Wir stehen akrobatisch auf Turnmatten und schwingenden Rollbrettern und sausen auf Einrädern durch die Schule.
Abenteuer Schulhof: Wann immer es das Wetter zulässt, gehen wir auf den Schulhof, um dort die verschiedensten Aktivitäten durchzuführen. Bei schlechtem Wetter nutzen wir die Aula oder die Sporthalle.
Tanzen: Hier wackeln die Wände während die neuesten Beats durch den Bewegungsraum hallen. Und das Beste daran, getanzt wird auch!
Boule: Das beliebte Freizeit-Vergnügen nun auch für unsere Kids. Gemeinsam lernen wir im Park die Regeln und erproben das Gelernte.
Lesefüchse: Spannende Geschichten warten hier auf euch. Ob ihr selbst ein Lieblingsbuch mitbringt oder einfach nur zuhören wollt, liegt ganz bei euch.
Schulgarten: Zu jeder Jahreszeit wollen wir draußen im Schulgarten "arbeiten". Wir beobachten Insekten und Vögel und stellen uns interessante Fragen, wie z. B. warum der Regenwurm so wichtig für einen Garten ist. Gummistiefel & Gartenhandschuhe sind gern gesehen.
Spiele in der Turnhalle: Gemeinsamm gehen wir in die SVA-Halle und werden dort sportlich aktiv. Ob Manschaftsspiele wie Handball, Basketball, Fußball oder Klassiker wie "Ball über die Schnur" und "Brennball" könnt ihr dabei selbst entscheiden.
Computer: Im Job und in der Schule kaum noch wegzudenken, wollen wir gemeinsam den Umgang mit dem Computer lernen und natürlich auch lustige Spiele erleben.
Zeichenwerkstatt: Ein Bleistift, Papier und ganz viele Ideen. Ob wir Comics zeichnen, Grafitti-Schrift lernen oder Objekte in "3D" darstellen, hier ist alles möglich!
Wir machen Musik: Mit Mikrofonen singen wir gemeinsam Lieder und begleiten diese mit afrikanischen Trommeln, kleinen Gitarren und weiteren Musikinstrumenten. Ihr lernt die ersten Griffe auf der Gitarre und verschiedene Trommel-Rhythmen kennen.
Fussball: Zeig uns deine Fußballkünste! Eines der beliebtesten Spiele, nicht nur auf dem Schulhof!